

- Nie ma cofania ruchów, każdy ruch musi więc być dobrze przemyślany;
- Jeśli zawodnik dotknie figury, musi nią wykonać ruch, chyba że nie jest to możliwe;
- Za wygraną partii uczestnik przechodzi do kolejnego etapu.
- Jeżeli zawodnicy podczas swojej partii doprowadzą do remisu - będzie zarządzona dogrywka. Polegać ona będzie na rozegraniu jeszcze jednej partii. Partia ta zaliczona będzie do partii błyskawicznych max 10 min.
- Partia niedokończona w trakcie podstawowego czasu rozstrzygana jest na korzyść gracza z większą ilością pozostałego materiału ( punktowanie pozostałych bierek).
- Pomędzy danymi zawodnikami można rozegrać tylko dwie dogrywki. Jeżeli druga dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia lub padnie remis albo Pat o zwycięstwie zadecyduje wartość pozostałego materiału na planszy.
- Sprawy sporne rozstrzygają sędziowie, którzy będą czuwać nad prawidłowym przebiegiem turnieju. Decyzja sędziego jest niepodważalna.
- Turniej rozgrywany systemem pucharowym (po 1 przegranej uczestnik odpada z dalszej gry);
- Zawodnicy którzy wygrali przechodzą dalej i będą grali z innymi wygranymi w swojej kategorii wiekowej aż do wyłonienia zwycięscy w danej kategorii.

## **V. Zasady gry i punktowania „Turnieju warcabowego”**

- Rozgrywki będą odbywać się w przedziale czasowym 15 minut na jedną partię;
- Przed każdą rundą uczestnicy losują numer stolika, przy którym zagrają. Kolor bierek (białe/czarne) również jest losowany przed każdą partią. Gracz z białymi bierkami zaczyna;
- Każdy gracz ma 12 pionków ustawionych na ciemnych polach trzech początkowych rzędów;
- Ruchy Pionków:
  - Pionki poruszają się o jedno pole do przodu po przekątnej na wolne ciemne pole;