

- Bicie jest obowiązkowe. Trzeba przeskoczyć przez pionek przeciwnika na wolne pole za nim po przekątnej;
- Jeśli nie nastąpi bicie, przeciwnik decyduje, czy gracz ma wykonać bicie;
- Jeśli jest możliwość zbitia kilku pionków, trzeba zbić ich jak najwięcej. Bicie może być do przodu lub do tyłu;
- Gdy pionek dojdzie do ostatniego rzędu, staje się damką (oznaczana odwróconym pionkiem);

- Ruchy Damek:

- Damka porusza się o dowolną liczbę pól po przekątnej (do przodu i do tyłu) na wolne ciemne pola;
- Bicie damką również odbywa się po przekątnej o dowolną liczbę pól. Damka przeskakuje przez bierkę i zatrzymuje się na dowolnym wolnym polu za nią;
- Jeśli damka ma możliwość zbitia kilku bierek, musi zbić ich jak najwięcej. Kierunek bicia może się zmieniać w jednym ruchu;

- Gracze wykonują ruchy na przemian;

- Nie można cofać wykonanych ruchów. Każdy ruch musi być dobrze przemyślany;

- Jeśli zawodnik dotknie swojej bierki, musi nią wykonać prawidłowy ruch;

- Zakończenie Partii:

- Wygrana: Gracz wygrywa, gdy zbije wszystkie pionki przeciwnika lub gdy przeciwnik nie może wykonać żadnego ruchu (zablokowanie);
 - Poddanie się: Gracz może się poddać;
 - Remis: W przypadku takiej samej ilości damek, rozgrywany jest rewanż. Jeśli pierwszy gracz ma więcej damek od drugiego, wygrywa pierwszy;
- Turniej rozgrywany jest systemem pucharowym. Przegrywający odpada, a zwycięzca przechodzi do kolejnej rundy;